

# Как стать геймдизайнером

Первые шаги в индустрии GameDev

- Создание игр — это не только программирование. Геймдизайнер отвечает за идеи, механики и эмоции игроков.



# Кто такой геймдизайнер

Геймдизайнер — это архитектор игрового опыта. Он находится на пересечении творчества, психологии и технологий.



## Механики

Придумывает игровые механики и правила, которые делают игру интересной



## Уровни

Проектирует уровни и пространство игрового мира



## Баланс

Работает с балансом сложности и игровой экономикой



## Игроки

Анализирует поведение игроков и улучшает их опыт

# Почему профессия востребована

## \$200B+

### Объём рынка

Мировая игровая индустрия  
продолжает бить рекорды

## 3B+

### Игроков в мире

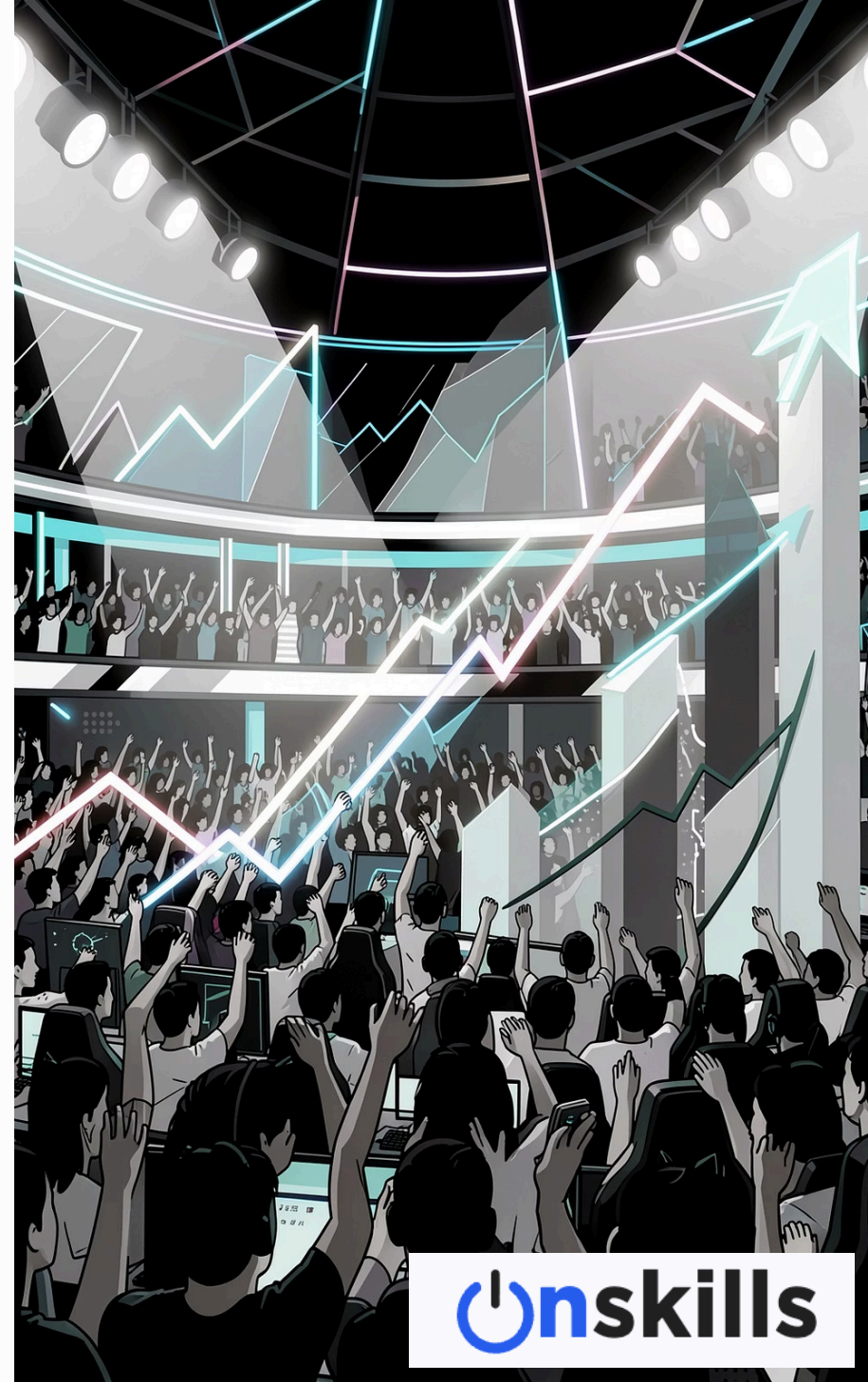
Аудитория растёт с каждым годом

## 10K+

### Новых студий

Открываются ежегодно по всему  
миру

Мобильные игры, онлайн-проекты и киберспорт открывают тысячи  
вакансий для геймдизайнеров каждый год.



# Программа обучения

Курс охватывает весь путь — от базовых понятий до создания полноценного прототипа.



Каждый модуль строится на предыдущем, обеспечивая последовательное и глубокое погружение в профессию.

# Как создают интересные игры

Игрок остаётся в игре благодаря продуманной системе вовлечения:



## Прогресс

Чёткие цели и ощущение роста

## Награды

Дофаминовая петля и система поощрений

## Челленджи

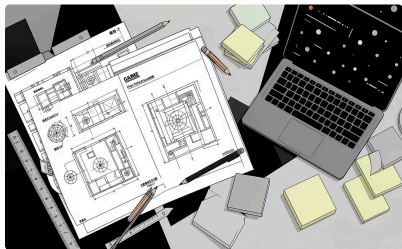
Баланс сложности удерживает внимание

## Эмоции

Победа, удивление, предвкушение — основа геймплея

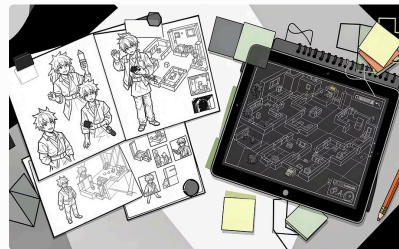
# Обучение через практику

Теория закрепляется реальными проектами — от анализа до готового прототипа.



## Разбор реальных игр

Анализируем механики популярных проектов изнутри



## Собственные концепты

Студенты создают оригинальные игровые идеи с нуля



## Игровые прототипы

Прототипируем и оформляем полную документацию проекта

# Для кого этот курс

Специальные знания не нужны — нужны желание и интерес к играм.

## Геймеры

Хотите создавать, а не только играть

## Начинающие разработчики

Хотите добавить дизайн-мышление в свой стек

## Сценаристы

Хотите перенести нарратив в интерактивный формат

## Digital-специалисты

Хотите войти в GameDev из смежной профессии





ФОРМАТ

# Как проходит обучение

## 1 Онлайн-уроки

Смотрите в удобное время из любой точки мира

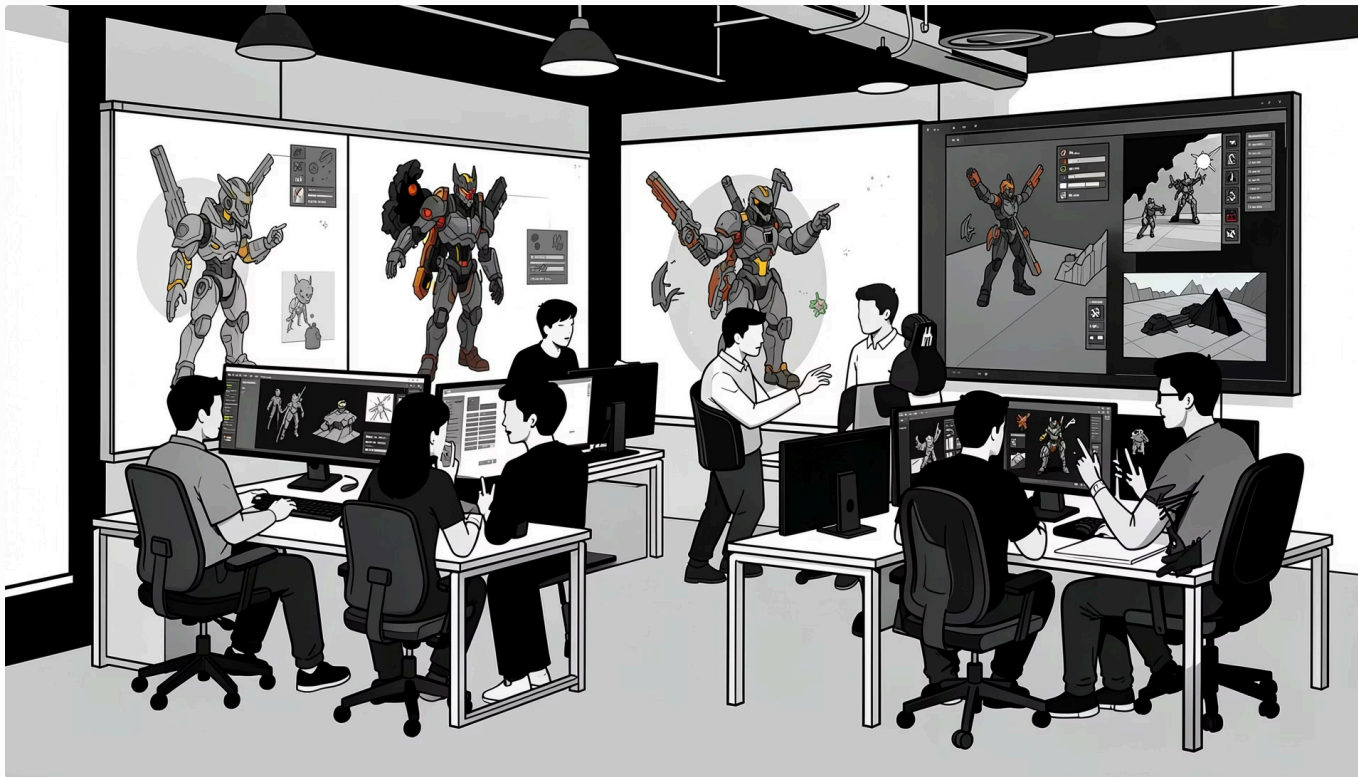
## 2 Домашние задания

Практика после каждого модуля для закрепления

## 3 Поддержка

Преподаватель отвечает на вопросы и даёт обратную связь

# Перспективы после обучения



Навыки геймдизайна открывают двери в одну из самых динамичных индустрий мира:

→ **Работа в GameDev-студии**

Junior-позиции в командах разработки игр

→ **Собственные проекты**

Инди-игры, мобильные приложения, браузерные игры

→ **Рост в digital**

UX, продуктовый дизайн, нарратив — смежные направления



# Начните путь в GameDev

Освойте основы геймдизайна и получите практические навыки для старта в игровой индустрии. Первый шаг — самый важный.

[Записаться на курс](#)